ОБИТАЕМЫЕ ЗЕМЛИ

Лесные Земли – дюжина населенных полян, расположенных в светлой части Вечного Леса Симбарума. Когда-то эти земли были объединены властью Крылатой Династии, но сейчас – они разрываются войной и раздором. Лесные Земли расположены на пересечении нескольких удобных путей, позволяющих связать королевства Обитаемых Земель, а потому являются целью для политических и военных интриг. Особенно теперь, когда в них вторглась армия Макрисы де Коте. В свои лучшие времена, Лесные Земли состояли из двенадцати крупных поселений, называемых здесь полянами и многих десятков мелких хуторов и деревушек, расположенных вокруг трактов. Терзаемые войной, ксенофобией, раздором и голодом, местные жители пытаются сохранить остатки разумности.

На западе и северо-западе от Лесных Земель лежит огромная империя Котерлянд. Она населена в основном котами, которыми представлены как сервы, так и аристократическая элита. Котерлянд погряз в интригах и распрях, а угроза перенаселения заставляет обращать алчные взоры на любые свободные пространства. Несмотря на это, Котерлянд считается центром индустриализации и научно-технического прогресса Обитаемых Земель. Здесь расположено огромное количество фабрик и мастерских. Говорят, ученые Котерлянда даже начали производство заводных автоматонов.

Дальше к западу лежит огромное Соленое Озеро, которое никто никогда не пересекал и которое раскидывается насколько хватает глаз.

На севере расположены Полые Горы, изъеденные бесчисленными ходами, пещерами и подземными поселениями Союза Землероек.

Дальше на север, за Горами лежат дикие Вольные Города, населенные в основном суровыми волками и псами, которые проводят жизнь в бесконечной междоусобной борьбе, войнах и набегах.

На северо-востоке, у подножия Полых Гор лежит Большое Озеро, на котором расположен Бозар – крупнейший центр торговли Обитаемых Земель, в котором можно найти любые услуги и товары. Сам город управляется Речным Братством – влиятельной торговой компанией, объединяющая кланы бобров и выдр.

На востоке Лесных Земель расположен Вечный Лес Симбарум – глухие лесные дебри, таящие множество загадок, опасностей и, как говорят, сокровищ.

Еще дальше, за Лесом расположено королевство Армелло, закрывшее свои границы около века назад. Жители Армелло огородили свои земли высоченной стеной и прервали всяческие связи с внешним миром. Об Армелло ходит множество самых диких слухов. Самый популярный из них, что последнюю сотню лет ими правит Лев – последний из Львиной Династии (разумных Львов не осталось). Говорят, что ушлые выдры из Речного Братства нашли способ наладить контрабандные поставки с Армелло. И что за стенами происходит что-то действительно страшное. Говорят, что Вороний Ковен в курсе о происходящем там и как-то с этим связан. Говорят, что лазутчики Армелло наводнили все Обитаемые Земли и что-то готовят. Да много всяких слухов ходит: один страннее другого.

На юге раскинулись Вольные Степи и Земли Желтого Каганата, которым правит варан Великий Каган Ахтияр Сармат, ведущий свой род от Желтого Дракона. С юга приходят недобрые вести. Говорят, будто в где-то степях пробудился Желтый Дракон и готовится пожрать этот мир. Будто бы его слуги – Культ Пресмыкающихся – именно для этого появились во всех крупных городах и весях Обитаемых Земель.

Ещё дальше на юге – расположены дикие джунгли и затерянные города, в которых никто не бывал уже многие тысячи лет.

ФРАКЦИИ ЛЕСНЫХ ЗЕМЕЛЬ

Всего, в настоящий момент, в Лесных Землях действует семь фракций. Четыре основных, которые принимают непосредственное участие в военном конфликте: Лесные жители, Маркисат, Птичья Династия и Лесной Союз. И три меньших, которые кормятся за счет жерновов войны или преследуют свои цели: Речное Братство, Культ Пресмыкающихся и Вороний Ковен. Все чаще в Лесных Землях замечают наемников и путешественников из Великого Подземного Герцогства Союза Землероек, но в настоящее время они не принимают активного участия в происходящих событиях.

Лесные жители. Простые обитатели Лесных Земель – лисы, мыши, зайцы и птицы, которые пытаются выжить и сохранить остатки радушия. К сожалению, ксенофобия, злость и ненависть всё глубже отравляет опушки Симбарума, проникая повсюду, словно гниль.

- Лисы известны лисьей сталью, металлообработкой и чеканкой монет. В дни безраздельного правления Птичьей Династии, лисы выступали в качестве монетного двора и сборщиков налогов для Птиц. В промежутке между падением Династий и новой войной, некоторые лисы построили свои собственные денежно-финансовые системы, которые были с радостью приняты другими фракциями. В настоящее время, в Лесных Землях отсутствует монетное дело, поэтому самой ходовой валютой (помимо натурального обмена) выступают старые лисьи монеты.
- Мыши известны своими способностями к скрытности, вынюхиванию и шпионажу. Они часто выступают в качестве гонцов или посланников, поэтому разработали коды и шифры, для защиты содержимого этих сообщений. Часто, мыши выступают в качестве разведчиков или проводников для путников. Мышиные оружейники известны легким и маленьким оружием. Кроме того, ходят слухи, что некоторые мыши прокладывают тропы контрабандистов по всему Лесу.
- Зайцы известны своими пирогами, чаем и продуктами питания, а также дорожным снаряжением. Они возводят «убежища-норы», отличающиеся особым стилем архитектуры, который позволяет строить надежные полуподземные здания. Также, они отвечают за, пожалуй, самый успешный лесной банк – Банк Закопанных Вкладов.
- Птицы всегда были связаны с Птичьей Династией. И даже не являясь ее членами, они только выигрывали от её господства. Позиция превосходства и жизнь на деревьях, над головами Лесных жителей, привела к тому, что птицы на многих смотрят свысока и склонны к насилию. Они занимаются торговлей оружием, особенно в партнерстве с лисьими кузнецами, а также управляют почтовой сетью по всем Лесным Землям.

Птичья Династия (баннер с орлиной головой на синем фоне). Благородные Птичьи Дома, долгие годы правили Лесными Землями. Внутренние интриги привели к затяжной и многолетней гражданской войне. После вторжения Маркисы, Птичьи Дома решили пойти на вынужденное перемирие и избрали Единоличного Диктатора Цесспира Плешивого. Объединенные его волей, Птицы начали отвоевывать потерянные поляны, но до сих пор переживают не лучшие времена. Их приверженность традициям и бюрократии значительно осложняет любые скоростные маневры. А высокомерное отношение ко всем остальным видам давно вошло в поговорку.

Лесной Союз (зеленые разношерстые флаги). Банды негодяев, бандитов и отребья, как их зовут пропагандисты Маркисата и Птичьей Династии. На деле же – это Лесные Жители, которые решили взять происходящее в свои руки. Сообщество партизан, повстанцев и борцов за свободу, призывающих сбросить иго бездарных правителей. Известны своими терактами и поджогами. Им сопереживают или (иногда справедливо) считают ответственными за грабежи, поджоги и разбои. Многие дезертиры и бандиты, наводнившие Лесные Земли, любят прикрываться зелеными стягами Лесного Союза.

Маркисат Маркисы де Коте (баннер с кошачьей лапой на оранжевом фоне). Остается только догадываться о причинах появления в Лесных Землях войск Маркисы. Говорят, что она прибыла сюда, чтобы укрепить свои силы в борьбе за трон Котерлянда. Говорят, соперники Маркисы – фон Катцы, прибыли за ней и строят ей козни. Говорят, Маркиса хочет превратить Лесные Земли в гигантские вырубки, снабжающие ее войска провиантом и оружием. Говорят, Маркиса обещает всем сытое брюхо и место в новом обществе. А еще она платит лисьими монетами за голову птиц из Птичьей Династии. Маркиса возвела Цитадель на поляне Небесная Гавань. Именно оттуда идёт ее основная военная и промышленная экспансия.

Речное Братство (голубая вывеска с символом предоставляемой услуги и гербом клана). Торговая компания, прибывшая из Бозара. Заслышав о войне, они сразу почуяли сверхприбыли. Предоставляют услуги и товары любым желающим, были бы деньги. Впрочем, не брезгуют и бартером или ответными услугами. Основные услуги – сплав по Быстрине, наемники-судьи, оружие и информация. Представлена постоянно конкурирующими торговыми кланами бобров, выдр и каланов (последние ненавидят, когда их путают). Клан Бобров занимает лидирующее положение уже многие десятилетия, поэтому другие кланы направляют свои усилия, дабы пошатнуть его позицию.

Культ Пресмыкающихся (черное солнце с восемью лучами на желтом фоне). Религиозный орден, прибывший из Желтого Каганата. Весьма презрительно и враждебно относится ко всем птицам. Предоставляет услуги для отдыха и лечения. Организует в Лесных Землях Сады Искупления, где рептилии Культа врачуют раненных, привечают сирот и заботятся о жертвах войны. С радостью готовы поведать желающим о Грядущем Конце и Великом Желтом Драконе. Говорят, что на высших церемониях и обрядах Культа, открывается истинное знание. Странно только то, что после них многие готовы фанатично умереть за Культ…

Вороний Ковен (красный след вороньей лапы на черном фоне). Закрытая мистическая организация. Мастера шпионажа, переговоров и тайных знаний. Включает только воронов, но предоставляет услуги всем желающим… Если посчитает их достойными. Обладают самой большой базой сведений и, по слухам, огромной библиотекой, скрытой где-то в Симбаруме.